**OBJETIVO**

**Hola, el objetivo de esta prueba es poder conocer con mayor detalle sobre tu conocimiento y experiencia, por favor usa tus propias palabras y siéntete libre de responder las preguntas a detalle.**

**Lugar de residencia:**

**Posible seniority**: a definir

**Pre-requisitos:** Para la parte 3 de esta prueba, se requiere considerar lo siguiente:

1. Entorno de desarrollo configurado
2. Componente JDK Java - instalado.
3. Ide de programación (el de su preferencia)
4. Proyecto gradell o maven con los plugins de serenity y cucumber.

**Parte 1: Conocimientos básicos de Java (Subraye respuesta correcta)**

1- ¿Cuál es la descripción que crees que define mejor el concepto 'clase' en la programación orientada a objetos?

* Es un concepto similar al de 'array'
* Es un tipo particular de variable
* Es un modelo o plantilla a partir de la cual creamos objetos
* Es una categoría de datos ordenada secuencialmente

2- ¿Qué elementos crees que definen a un objeto?

* Sus cardinalidades y su tipo
* Sus atributos y sus métodos
* La forma en que establece comunicación e intercambiar mensajes
* Su interfaz y los eventos asociados

3- ¿Qué código de los siguientes tiene que ver con la herencia?

* public class Componente extends Producto
* public class Componente inherit Producto
* public class Componente implements Producto
* public class Componente belong to Producto

4- ¿Qué significa instanciar una clase?

* Duplicar una clase
* Eliminar una clase
* Crear un objeto a partir de la clase
* Conectar dos clases entre sí

5- En Java, ¿a qué nos estamos refiriendo si hablamos de 'Swing'?

* Una función utilizada para intercambiar valores
* Es el sobrenombre de la versión 1.3 del JDK
* Un framework específico para Android
* Una librería para construir interfaces gráficas

6- ¿Qué es Eclipse?

* Una libreria de Java
* Una versión de Java especial para servidores
* Un IDE para desarrollar aplicaciones
* Ninguna de las anteriores

7- ¿Qué es el bytecode en Java?

* El formato de intercambio de datos
* El formato que obtenemos tras compilar un fuente .java
* Un tipo de variable
* Un depurador de código

8- ¿Qué código asociarías a una Interfaz en Java?

* public class Componente interface Product
* Componente cp = new Componente (interfaz)
* public class Componente implements Printable
* Componente cp = new Componente.interfaz

9- ¿Qué significa sobrecargar (overload) un método?

* Editarlo para modificar su comportamiento
* Cambiarle el nombre dejándolo con la misma funcionalidad
* Crear un método con el mismo nombre pero diferentes argumentos
* Añadirle funcionalidades a un método

10- ¿Qué es una excepción?

* Un error que lanza un método cuando algo va mal
* Un objeto que no puede ser instanciado
* Un bucle que no finaliza
* Un tipo de evento muy utilizado al crear interfaces

11-¿Qué método hay que invocar para ejecutar un programa en Java?

* Do
* Exec
* Main
* Start

12-Supongamos que b tiene el valor 5 y c el valor 8 en la siguiente expresión: "a = b++ + ++c;". ¿Cuál es el valor de a, b y c después de la ejecución de esta línea de código?

* a = 15, b = 6 y c = 9
* a = 14, b = 5 y c = 9
* a = 14, b = 6 y c = 8
* a = 14, b = 6 y c = 9

13-Para la siguiente declaración de variable: int final = 1;, ¿qué afirmación es correcta?

* No se permite incializar las variables cuando se declaran.
* Es correcta
* No se puede usar una palabra reservada como nombre de una variable
* La expresión correcta sería final int = 1;

### 14-¿Que entiende por herencia en Java?

* Ocurre al crear varios métodos en una clase
* Es la acción de crear clases derivadas de una clase b
* Ocurre al crear un método sin retorno
* Ocurre al definir variables en una clase

### 15-¿Al crear una clase derivada de una clase base se hereda?

* Solo los métodos
* Solo las variables
* Variables y métodos
* No hereda nada

### 16-¿Una clase o un método son abstractos si se declaran con la palabra reservada?

* New
* Abstract
* Public
* Private

### 17-¿Que es una cadena?

* Es una clase que no puede ser instanciada
* Secuencia de caracteres delimitada entre dobles comillas
* Es un método abstracto
* Son caracteres sin dobles comillas

### 18-¿Método que calcula el número de caracteres o longitud de un objeto cadena?

* Getchars
* LastIndexOf
* Length
* CompareTo

19-¿Cómo se importa una librería?

* Import
* #import
* Include
* #include

20-Estos son los únicos tipos de variables: int, char, String y byte.

* Verdadero
* Falso

21-Está bien (verdadero) o mal (falso) declarada esta comparación:

If(“texto1”==”texto2”){return0;

}

* Verdadero
* Falso

**Parte 2: Conocimientos básicos en Selenium webdriver (Subraye la respuesta correcta)**

1-En webdriver, cual metodo navega a URL?

* goToUrl("url")
* navigate.to("url")
* getUrl("url")
* get("url")

2- En webdriver, ¿qué comando te lleva adelante una página en el historial del navegador?

* navigate.forward()
* Navigate.forward()
* navigate().forward()
* Navigate.forward
* navigate\_forward()

3- En webdriver, ¿cuál de los siguientes comandos recupera el texto de un elemento html?

* selectText()
* getText()
* getElementText()
* getText(WebElement)

4- En webdriver, selectAllOptions () es un comando válido?.

* Verdadero
* Falso

5- En webdriver, ¿cuál de las siguientes es una instrucción de selección válida que selecciona un valor de un elemento desplegable?

* selectByIndex()
* selectByVisibleText()
* selectByValue()
* todas las anteriores
* ninguna de las anteriores

6- En webdriver, ¿qué método cierra el navegador abierto?

* quit()
* terminate()
* shutdown()
* close()

7- En WebDriver, ¿qué comando se puede usar para ingresar valores en cuadros de texto? Selecciona la mejor respuesta.type()

* selenium.type()
* driver.type("text")
* sendKeys()
* sendKeys("text")

8- Qué método WebDriver se usa para cambiar el foco a una alerta, un marco o una ventana del navegador?

* changeFocus()
* setFocus()
* switchTo()
* changeTo()

9- Cuál no es el tipo correcto de localizador?

* Id
* Name
* Css
* Xsd

10- En webdriver, ¿cuál es el método que cuenta la cantidad de elementos?

* driver.getCountOfElements()
* driver.findElement(By.id("search")).getCount()
* driver.findElements(By.id("search")).size()
* driver.findElements(By.id("search")).length()

**Parte 3: Lógica de programación (Subraye la respuesta correcta)**

1. Las representaciones de un algoritmo son:

A) Diagrama de flujo  
B) Lenguaje de programación  
C) Todas las opciones son correctas  
D) Pseudocodigo

2. Un pseudocódigo:

A) Respeta la estructura de un lenguaje de programación (lenguaje de maquina), pero está desarrollado para que pueda ser leído por un ser humano y no una maquina  
B) Ninguna opción es correcta  
C) Respeta la estructura de un lenguaje de programación (lenguaje de maquina), pero está desarrollado para que pueda ser leído por una máquina y no por un ser humano  
D) Se refiere a idear y ordenar las acciones que se realizarán en el marco de un proyecto.

3. Los lugares de memoria en los cuales se almacena algún tipo de información se conoce como:

A) Declaración  
B) Variable  
C) Dato  
D) Instrucción

4. Entero, real o decimal, lógico ó alfanumérico se conoce como

A) Tipo de dato  
B) Ninguna opción es correcta  
C) Variable  
D) Instrucciónes de entrada y salida

5. Los tipos de operadores son:

A) Lógicos, reales e irreales  
B) aritméticos, racionales y lógicos  
C) Aritméticos, reales y lógicos  
D) Aritméticos, enteros y alfanuméricos

6. En la expresión lógica A es mayor que B y C es menor o igual que D se puede expresar de la siguiente forma

A) A>B ~ C<=D  
B) A>B /= C<=D  
C) A>B & C>=D  
D) A>B & C<=D

7. Un condicional es:

A) Es una instrucción que permite realizar una parte del código mientras una expresión lógica se cumpla  
B) Todas las respuestas son correctas  
C) una estructura de programación que permite tomar una decisión dependiendo de una expresión lógica  
D) Es una instrucción que permite realizar una parte del código un número determinado de veces

8. Un ciclo es:

A) Es una instrucción que permite solicitar al usuario información para la ejecución del algoritmo  
B) Todas las respuestas son correctas  
C) una estructura de programación que permite tomar una decisión dependiendo de una expresión lógica  
D) Es una instrucción que permite realizar una parte del código un número determinado de veces o hasta que una condición lógica deje de cumplirse

9. Un ciclo o bucle pueden ser

A) Para, Mientras o Repetir  
B) si, sino  
C) Para, si.  
D) Ninguna opción es correcta

**Parte 4: Realizar la automatización según lo indicado**

1. Realizar la automatización de la funcionalidad de login con las condiciones requeridas de la página <https://www.saucedemo.com/>
2. Realizar la automatización de la funcionalidad de “Add to car” y “Remove”.
3. Guardar en una carpeta zip los archivos de la automatización.
4. Suubirlos a la ruta de sharepoint compartida anteriormente

**Parte 5: Preguntas de concepto y funcionales de Control de Calidad** (Usa tus propias palabras.)

* 1. ¿Cuál es la diferencia entre pruebas funcionales y no funcionales?

RTA: Las pruebas funcionales son pruebas de caja negra que se ejecutan con el fin de validar funcionalidades previamente definidas y las pruebas no funcionales son pruebas de caja blanca que se encargan de garantizar seguridad, validación de tiempos de respuesta del aplicativo, pruebas de esfuerzo.

* 1. ¿Con cuáles técnicas de pruebas funcionales has trabajado?

RTA: Smoke test, pruebas de integración, regresión, aceptación (UAT) , pruebas de sistema.

* 1. ¿Has realizado pruebas de servicio? ¿Con qué herramientas?

RTA: si, en postman y soap ui e implantación de pruebas de performance bajo Jmeter

* 1. ¿Qué tienes en cuenta antes de empezar la ejecución de las pruebas?

RTA: Todas las precondiciones previamente plasmadas en la matriz de pruebas, por ejemplo: preparación de la data, ambiente de ejecución, herramientas instaladas, etc.

* 1. ¿Qué criterios llegas a tener en cuenta para dar una cobertura adecuada frente a la aplicación?

RTA: Cumplir con los criterios de aceptación definidos en la HU tanto funcionales como de performance, por ejemplo:

* Tiempos de respuesta de las apis
* Features exitosos
* Los datos de salida son los esperados
  1. ¿Qué criterios tienes en cuenta para priorizar o determinar que se debe probar primero o que puedes dejar de probar?

RTA: según la metodología, inicialmente siempre ejecutar los casos de smoke test y para las pruebas de sistemas priorizar los escenarios E2E.

* 1. ¿Has hecho Retest?

RTA: En algún momento si, por eso se implementan pruebas automatizadas para evitar esos reprocesos, optimizando tiempos y desgaste de los recursos

* 1. ¿Cuál es el ciclo de vida de un Bug?

RTA:

OPEN

REFUSED

ASSIGNED

ACCEPTED

RE OPEN

SOLVED

TESTING

DONE

* 1. ¿Cómo estimas el tiempo para probar una historia? ¿Y si tienes que probar algo que no conoces cómo lo harías?

RTA: Se realiza la estimación teniendo en cuenta las pruebas a realizar, para poder definirlas y respondiendo la segunda pregunta se realizan pruebas exploratorias, se tiene en cuenta la creación o solicitud de la data necesaria y preparación de ambiente.

* 1. ¿Cuándo sabes cuál prueba funcional puede llegar a ser automatizada? ¿Cuál es el beneficio que tiene esto?

RTA: Se automatizan todos los flujos repetitivos y casos de prueba de regresión, esto con el fin de evitar re ejecuciones, optimizando tiempos de ejecución, desgaste de los recursos en reprocesos, mayor porcentaje de cobertura de calidad y generación automática de documentación.

* 1. ¿Cuáles son los componentes que deben incluirse en el Test Plan?

RTA:

* + - Definir alcance
    - Definir objetivo
    - Niveles y tipos de pruebas
    - Identificar herramientas a utilizar
    - Definir riesgos del proyecto